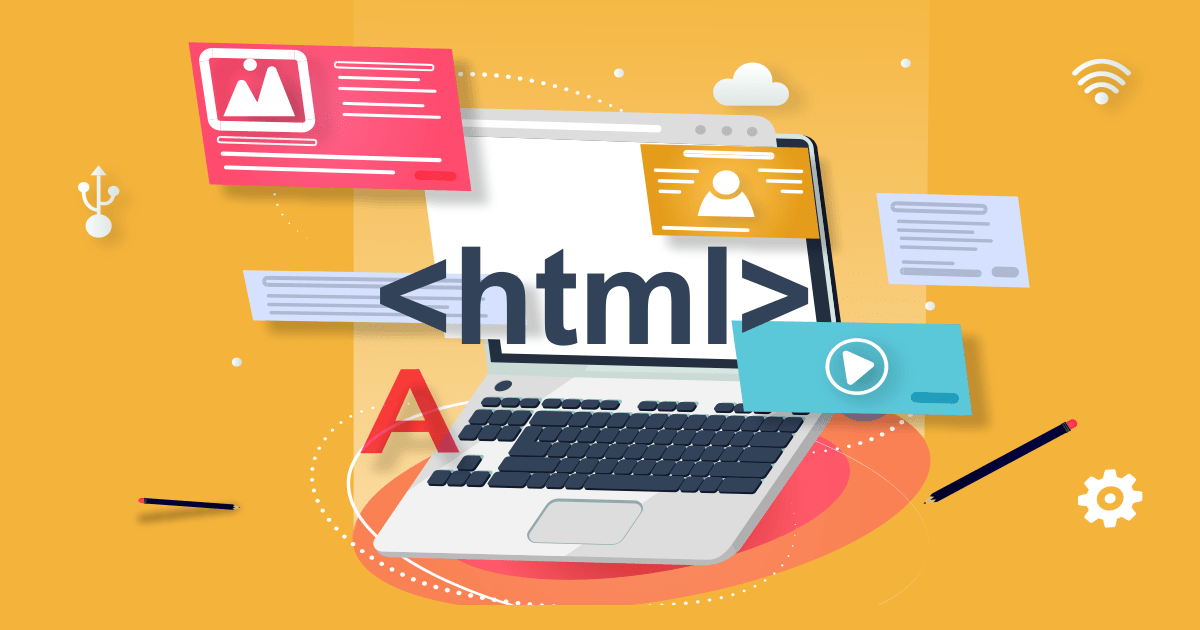
**Documentación del Código HTML**



Ismael Mariscal Santos

# Proyecto de administración de sistemas informáticos en red

Índice

[**Descripción General** 3](#_Toc167305021)

[Estructura del Documento 3](#_Toc167305022)

[Información de la Instancia: 3](#_Toc167305023)

[Gráficos de Monitoreo: 3](#_Toc167305024)

[CPU, RAM, Disco: 3](#_Toc167305025)

[Red: 4](#_Toc167305026)

[Escritura y Lectura de Disco: 4](#_Toc167305027)

[Interactividad: 5](#_Toc167305028)

[Mostrar/ocultar Targets: 5](#_Toc167305029)

[Alternar Tema: 5](#_Toc167305030)

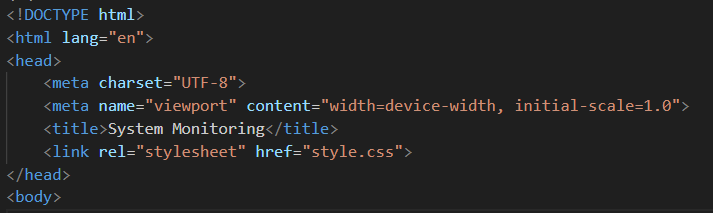
[Contenedor de Alertas: 5](#_Toc167305031)

[Scripts Externos: 6](#_Toc167305032)

**Descripción General**

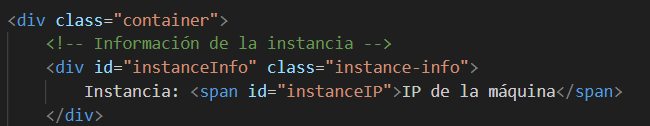
Este documento HTML proporciona una interfaz de usuario para un sistema de monitoreo de recursos de una instancia de máquina. Incluye gráficos para el uso de CPU, RAM, disco y red, además de botones para mostrar/ocultar una lista de "Targets" y para alternar entre temas claros y oscuros.

# Estructura del Documento



Este fragmento de código HTML define la estructura básica de una página web

# ****Información de la Instancia****:



Muestra la IP de la máquina de la instancia monitoreada.

# 

# **Gráficos de Monitoreo**:

## **CPU, RAM, Disco**:



Contiene gráficos para el uso de CPU, RAM y disco, usando el elemento <canvas> para dibujar los gráficos.

# **Red**:

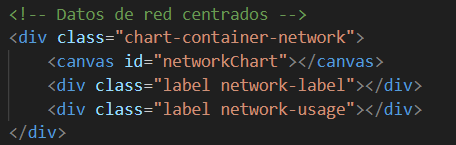
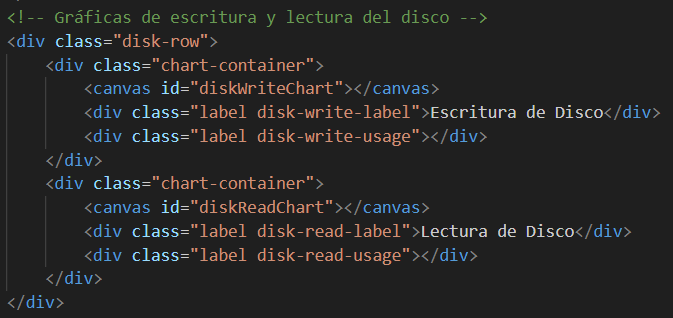


Gráfico para el uso de red.

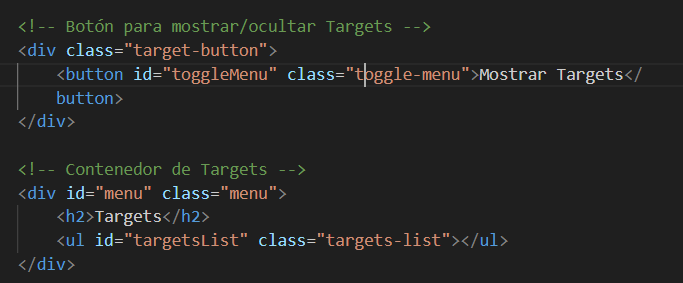
# **Escritura y Lectura de Disco**:



Gráficos para monitorear la escritura y lectura del disco.

# **Interactividad**:

## **Mostrar/ocultar Targets**:



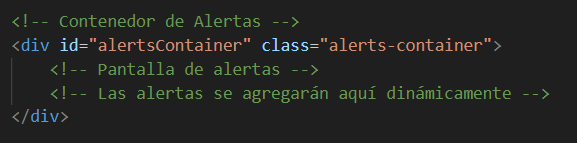
Un botón y un menú para mostrar/ocultar una lista de targets.

# Alternar Tema:



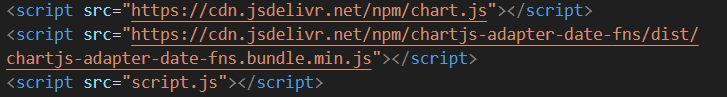
Un botón para alternar entre temas de la página (por ejemplo, modo claro/oscuro).

# **Contenedor de Alertas**:



Un contenedor donde se agregarán dinámicamente alertas del sistema.

# **Scripts Externos**:



 chart.js y chartjs-adapter-date-fns: Librerías para crear y manejar los gráficos.

 script.js: Archivo JavaScript para manejar la lógica del sistema de monitoreo.